

IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !

Matricola, Nome e Cognome :

Attenzione: le figure sono sul retro del foglio!

Data la procedura (ATTENZIONE: IL QUADRATO E' DISEGNATO ALLA SINISTRA)

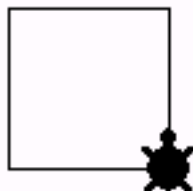
PER QUADRATO :LATO

GIU

RIPETI 4 [AV :LATO SI 90]

SU

FINE



Esercizio 1) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura1 :LATO

che realizza il disegno in **figura 1** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato.

Si consiglia di non usare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 2) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura2 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 2** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare (nella figura è riportato un esempio con 4 quadrati).

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 3) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura3 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 3** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

FACOLTATIVO: Esercizio 4) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura4 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 4** (non è necessario che la tartaruga ritorni nel punto di partenza)

Si noti che :LATO è il lato del primo quadrato (quello più piccolo) e :N è il numero di quadrati da fare.

Il lato del quadrato deve crescere di 10 ogni volta

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI e ASSEGNA

FACOLTATIVO: far ritornare la tartaruga nel punto di partenza

Figura 1

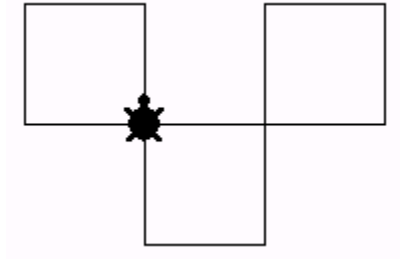


Figura 2

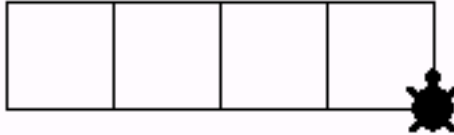


Figura 3

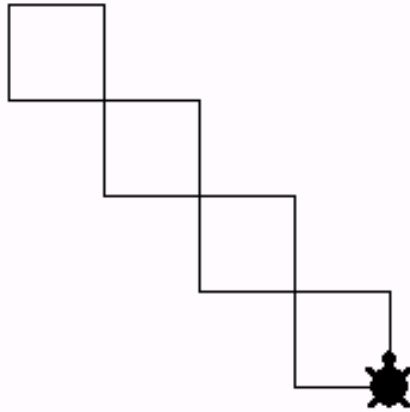
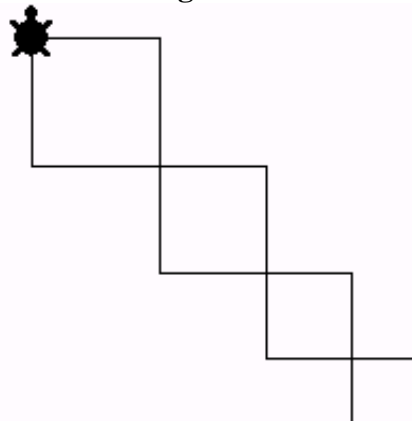


Figura 4



IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !!

Matricola, Nome e Cognome :

Attenzione: le figure sono sul retro del foglio!

Data la procedura (ATTENZIONE: IL QUADRATO E' DISEGNATO ALLA SINISTRA)

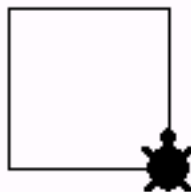
PER QUADRATO :LATO

GIU

RIPETI 4 [AV :LATO SI 90]

SU

FINE



Esercizio 1) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura1 :LATO

che realizza il disegno in **figura 1** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato.

Si consiglia di non usare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 2) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura2 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 2** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare (nella figura è riportato un esempio con 4 quadrati).

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 3) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura3 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 3** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

FACOLTATIVO: Esercizio 4) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura4 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 4** (non è necessario che la tartaruga ritorni nel punto di partenza)

Si noti che :LATO è il lato del primo quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Il lato del quadrato deve decrescere di 10 ogni volta

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI e ASSEGNA

FACOLTATIVO: far ritornare la tartaruga nel punto di partenza

Figura 1

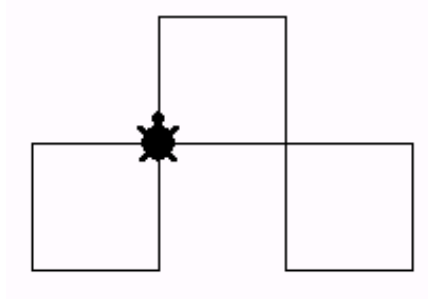


Figura 2

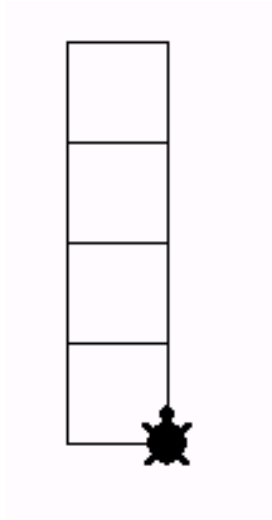


Figura 3

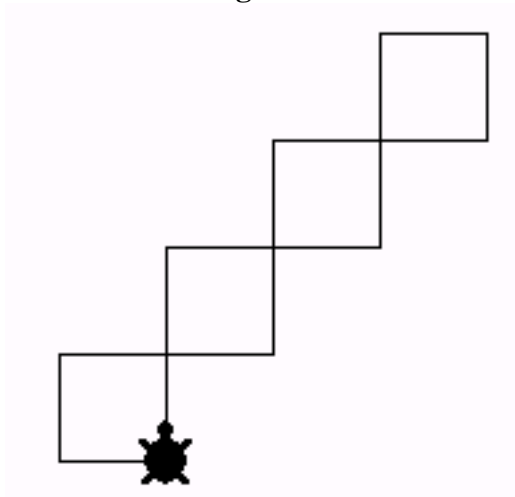
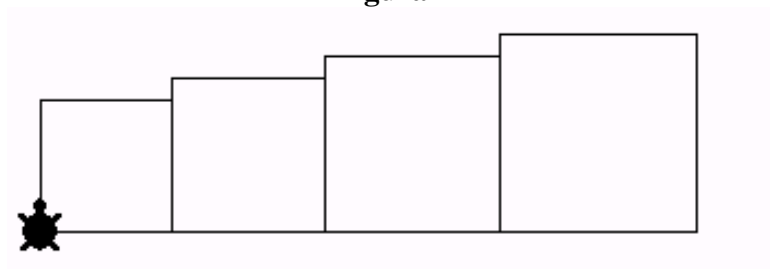


Figura 4



IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !

Matricola, Nome e Cognome :

Attenzione: le figure sono sul retro del foglio!

Data la procedura

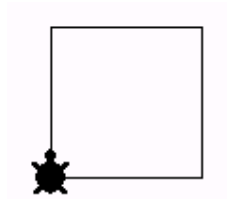
PER QUADRATO :LATO

GIU

RIPETI 4 [AV :LATO DE 90]

SU

FINE



Esercizio 1) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura1 :LATO

che realizza il disegno in **figura 1** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato.

Si consiglia di non usare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 2) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura2 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 2** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare (nella figura è riportato un esempio con 4 quadrati).

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 3) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura3 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 3** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

FACOLTATIVO: Esercizio 4) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura4 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 4** (non è necessario che la tartaruga ritorni nel punto di partenza)

Si noti che :LATO è il lato del primo quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Il lato del quadrato deve decrescere di 10 ogni volta

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI e ASSEGNA

FACOLTATIVO: far ritornare la tartaruga nel punto di partenza

Figura 1

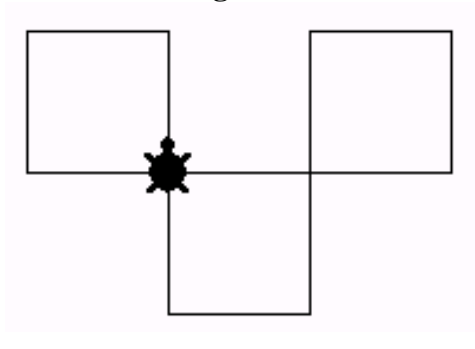


Figura 2

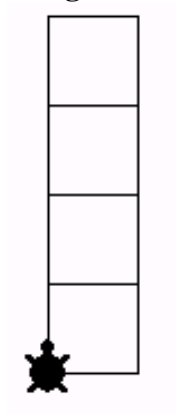


Figura 3

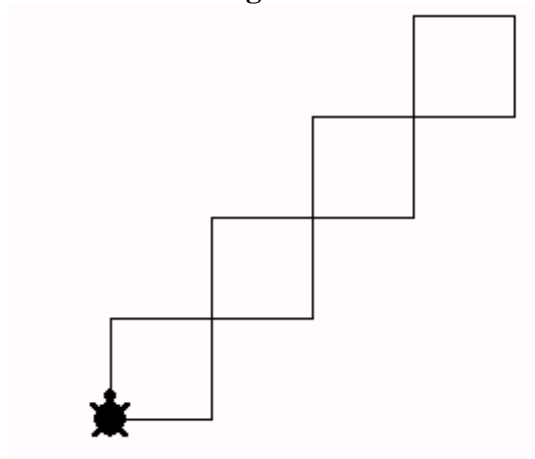
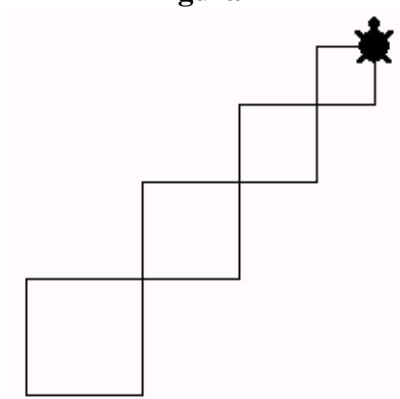


Figura 4



IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !!

Matricola, Nome e Cognome :

Attenzione: le figure sono sul retro del foglio!

Data la procedura

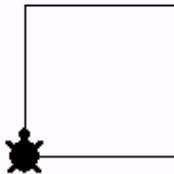
PER QUADRATO :LATO

GIU

RIPETI 4 [AV :LATO DE 90]

SU

FINE



Esercizio 1) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura1 :LATO

che realizza il disegno in **figura 1** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato.

Si consiglia di non usare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 2) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura2 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 2** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare (nella figura è riportato un esempio con 4 quadrati).

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

Esercizio 3) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura3 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 3** (la tartaruga deve ritornare nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato di un quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI.

FACOLTATIVO: Esercizio 4) Utilizzare la procedura QUADRATO per scrivere la procedura

per procedura4 :LATO :N

che realizza il disegno in **figura 4** (non è necessario che la tartaruga ritorni nel punto di partenza).

Si noti che :LATO è il lato del primo quadrato e :N è il numero di quadrati da fare.

Il lato del quadrato deve decrescere di 10 ogni volta

Si deve utilizzare l'istruzione RIPETI e ASSEGNA

FACOLTATIVO: far ritornare la tartaruga nel punto di partenza

Figura 1

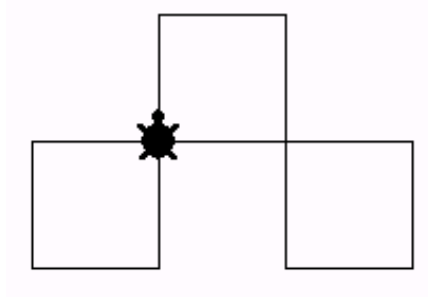


Figura 2

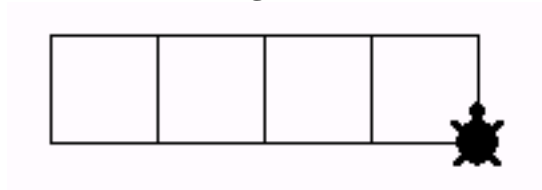


Figura 3

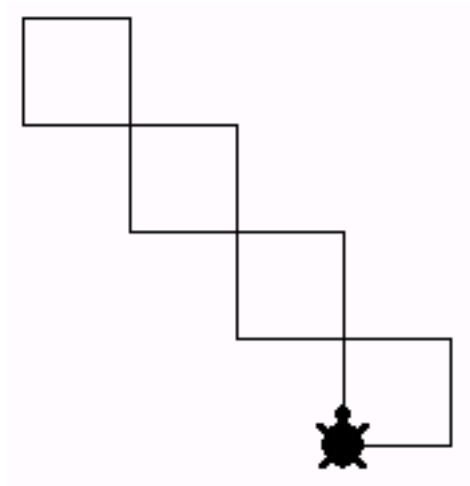
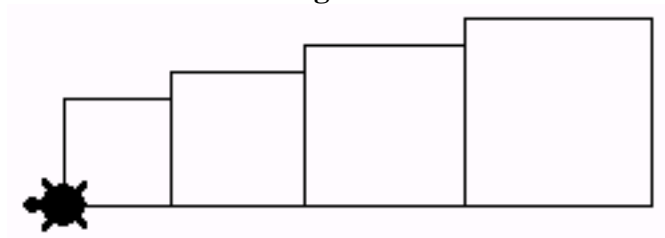


Figura 4



IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !

Matricola, Nome e Cognome : _____

Data le procedure

```
PER PROC1 :L
  GIU
  SI 30
  RIPETI 3 [ SI 120 AV :L]
  DE 30
  SU
FINE
```

```
PER PROC2 :A
  RIPETI 3 [ PROC1 :A
            DE 90 ]
  DE 90
```

FINE

```
PER PROC3 :A :N
  RIPETI :N [ PROC1 :a
             DE 30
             IN :A
             SI 30 ]
```

```
  DE 30
  AV :N * :A
  SI 30
```

FINE

```
PER PROC4 :X
  DE 90
  RIPETI 4 [ PROC1 :X
            ASSEGNA "X :X + 10 ]
```

```
  SI 90
```

FINE

- 1) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC1 50
- 2) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC2 50
- 3) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC3 60 4
- 4) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC4 50

IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !!

Matricola, Nome e Cognome : _____

Data le procedure

```
PER PROC1 :L
  GIU
  SI 30
  RIPETI 3 [ AV :L DE 120 ]
  DE 30
  SU
FINE
```

```
PER PROC2 :A
  RIPETI 4 [ PROC1 :A
            DE 90 ]
FINE
```

```
PER PROC3 :A :N
  RIPETI :N [ PROC1 :a
              DE 30
              AV :A
              SI 30 ]
  DE 30
  IN :N * :A
  SI 30
FINE
```

```
PER PROC4 :X
  DE 90
  RIPETI 4 [ PROC1 :X
             ASSEGNA "X :X + 10 ]
  SI 90
FINE
```

- 1) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC1 50
- 2) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC2 50
- 3) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC3 60 4
- 4) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC4 50

IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO !!!

Matricola, Nome e Cognome : _____

Data le procedure

```
PER PROC1 :L
  GIU
  SI 45
  RIPETI 4 [ DE 90 AV :L ]
  DE 45
  SU
FINE

PER PROC2 :A
  RIPETI :A [ PROC1 50
  DE 90      ]
FINE

PER PROC3 :A
  RIPETI :A [ PROC1 50
  DE 45
  av 50
  SI 45
  ]
  DE 45
  IN :A * 50
  SI 45
FINE

PER PROC4 :X
  RIPETI 4 [PROC1 :X
           ASSEGNA "X :X - 10 ]
FINE
```

- 1) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC1 50
- 2) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC2 4
- 3) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC3 4
- 4) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC4 50

IMPORTANTE: COMPILARE E CONSEGNARE QUESTO FOGLIO ! ! ! !

Matricola, Nome e Cognome : _____

Data le procedure

```
PER PROC1 :L
    GIU
    SI 45
    RIPETI 4 [ SI 90 AV :L ]
    DE 45
    SU
FINE

PER PROC2 :A
    RIPETI :A [ DE 90
    PROC1 50
    ]
FINE

PER PROC3 :A
    RIPETI :A [ PROC1 50
    DE 45
    in 50
    SI 45
    ]
    DE 45
    av :A * 50
    SI 45
FINE

PER PROC4 :X
    RIPETI 4 [PROC1 :X
    ASSEGNA "X :X - 10 ]
FINE
```

- 1) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC1 50
- 2) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC2 4
- 3) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC3 4
- 4) Disegnare la figura che viene realizzata tramite il seguente comando : PROC4 50